

**Акционерное общество «Российский концерн по производству  
электрической и тепловой энергии на атомных станциях»  
(АО «Концерн Росэнергоатом»)**

**Филиал АО «Концерн Росэнергоатом»  
«Ленинградская атомная станция» (Ленинградская АЭС)**

**Положение  
о проведении турнира дуплетов по петанку  
среди работников и ветеранов атомной отрасли  
в г. Сосновый Бор**

## **1 Цели и задачи**

1.1 Турнир дуплетов по петанку среди работников и ветеранов атомной отрасли в г. Сосновый Бор Ленинградской области (далее – Турнир), проводится с целью поддержания и развития физической культуры и спорта в филиале АО «Концерн Росэнергоатом» Ленинградская АЭС (далее – Ленинградская АЭС) и в г. Сосновый Бор Ленинградской области.

### **1.2 Задачи:**

- формирование у жителей города Сосновый Бор устойчивого интереса к регулярным занятиям физической культурой и спортом, пропаганда здорового образа жизни и позитивных жизненных установок среди участников соревнований;
- развитие вида спорта «Петанк» среди жителей города Сосновый Бор;
- профилактика всех форм зависимостей средствами физической культуры и спорта.

## **2 Руководство проведением мероприятий**

2.1 Подготовка и проведение турнира возлагается на Молодёжную организацию Ленинградской АЭС при поддержке Первичной профсоюзной организации ЛАЭС и Федерации петанка и боулспорта Ленинградской области.

## **3 Место и сроки проведения, программа мероприятия**

3.1 Турнир проводится 28 июня 2026 года на площадке возле здания СКК «Энергетик» в городе Сосновый Бор Ленинградской области. Начало Турнира в 11:00.

3.2 Турнир проводится по официальным правилам вида спорта «петанк» (Приложение). Максимальное количество участников – 10 дуплетов (20 человек).

3.3 Информация о Турнире будет публиковаться в группе Молодежной организации Ленинградской АЭС (<https://vk.com/molaes>) и группе Первичной профсоюзной организации ЛАЭС ([https://vk.com/ppo\\_laes](https://vk.com/ppo_laes)) в социальной сети ВКонтакте.

#### 4 Требования к участникам и условия их допуска

4.1 К участию в Турнире допускаются дуплеты (пары) состоящие из работников Ленинградской АЭС или работника Ленинградской АЭС в паре родственником, не имеющие противопоказаний для занятий спортом и участия в соревнованиях.

4.2 Заявки на участие в Турнире подаются по приложенной форме «Заявка на участие в турнире по петанку» на электронный адрес Пирогова Павла Алексеевича [electronik1198@bk.ru](mailto:electronik1198@bk.ru) до 23:00 26.06.2026. Заявка заполняется каждым игроком индивидуально.

#### 5 Обеспечение безопасности участников

5.1 К участию не допускаются лица в алкогольном, наркотическом, психотропном или ином опьянении. Каждый участник Турнира несёт личную ответственность за уровень своей подготовки и состояния здоровья.

#### 6 Награждение

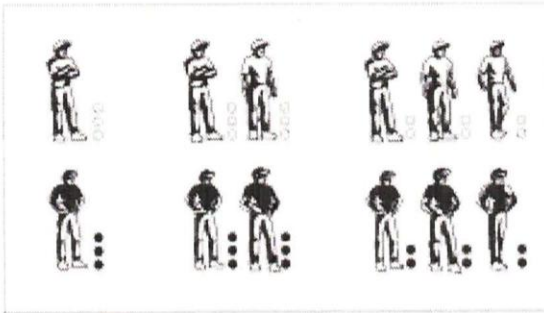
6.1 Победители и призёры Турнира награждаются памятными призами

Руководитель  
Молодёжной организации  
Ленинградской АЭС

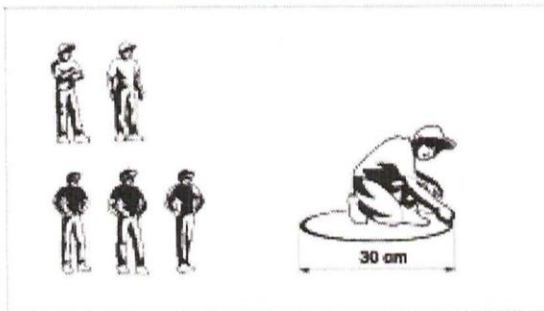


А.А. Пирогова

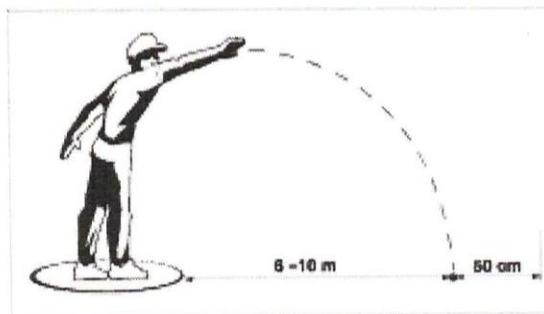
## Правила игры «Петанк»



1. В игре принимают участие две команды. Команда может состоять из одного, двух, или трех игроков. В игре используется не более 12 шаров. Если команда состоит из одного или двух игроков, то каждый из них играет тремя шарами. Если в состав команды входит по три игрока, то каждый игрок такой команды играет двумя шарами.



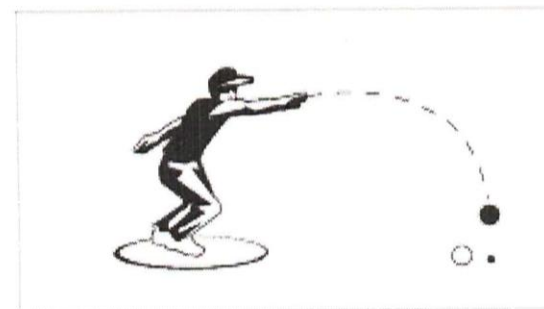
2. Бросая жребий, выбирают, какая команда начинает играть первой. Эта команда чертит на земле круг диаметром 30-50 см или использует круг-шаблон.



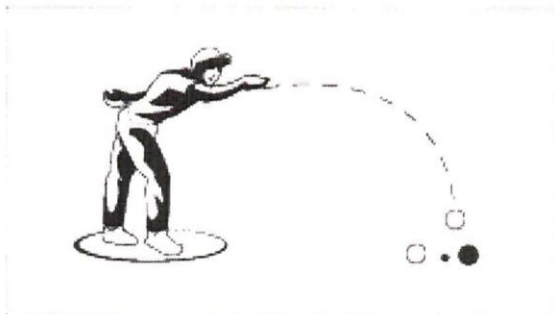
3. Игрок первой команды бросает деревянный шарик - кошонет на расстояние от 6 до 10 метров, но не ближе чем на 50 см от любого препятствия. При этом ноги игрока должны быть внутри круга до тех пор, пока кошонет не остановится.



4. После того как кошонет брошен, любой игрок первой команды (не обязательно тот, кто бросал кошонет) бросает первый шар, стараясь разместить его как можно ближе к кошонету. При этом ноги бросающего игрока не должны выступать за пределы круга.

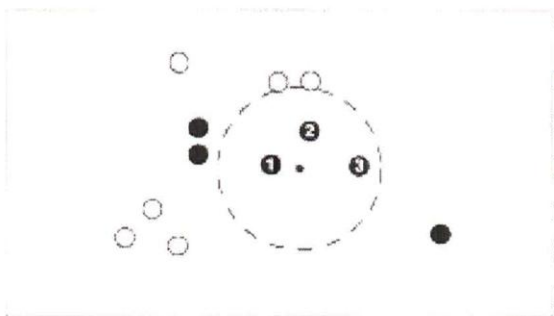


5. После первого броска игрок второй команды становится в тот же круг и старается бросить свой шар так, чтобы в результате шар его команды оказался ближе к кошонету, чем любой шар соперника. Для этого можно просто бросить шар ближе к кошонету или выбить шар противника или изменить положение кошонета.



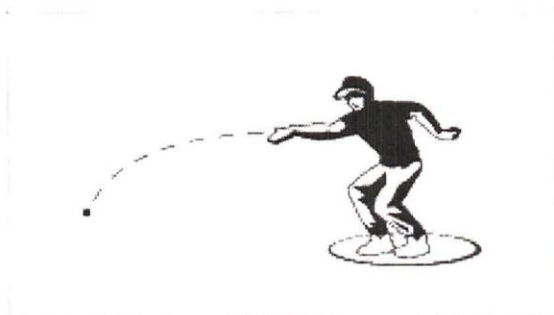
6. Следующий бросок делает команда, чей шар находится дальше от кошонета, и бросает свои шары до тех пор, пока один из ее шаров не станет ближе к кошонету, чем любой из шаров оппонента. После чего броски делает команда оппонентов. Если у команды оппонента не осталось шаров для броска, то другая команда бросает свои оставшиеся шары, стараясь разместить их как

можно ближе к кошонету.



7. Когда шары обеих команд брошены, производится подсчет очков. Команда - победительница (та, чей шар оказывается ближе всех к кошонету) получает столько очков, сколько шаров размещено ближе к кошонету, чем ближайший шар противостоящей команды. Вторая команда в этом раунде очков не получает.

В примере на рисунке, команда, играющая черными шарами, имеет 3 шара расположенных ближе к кошонету чем самый близкий шар команды, играющей белыми шарами, и таким образом получает 3 очка.



8. Раунд считается законченным, когда каждая команда бросила все свои шары. Команда - победительница начинает новый раунд, вычерчивая круг на месте падения кошонета предыдущего раунда, и снова бросает кошонет и начинает новый раунд.

Игра продолжается, пока одна из команд не набрала 13 очков

Следует отметить, что существует 2 вида бросков шара. Первый - pointing или установка, второй - shooting, то есть выбивание. Они настолько различны, что профессиональные игроки используют, как правило, только один вид броска. В первом случае, вы стараетесь разместить шар, как можно ближе к кошонету. Во втором случае, вы выбиваете шары противника, что дает вам возможность получить очки различными способами:

1. Вы выбиваете шар противника, и ближайшим шаром к кошонету становится один из ваших шаров.
2. Вы просто расчищаете территорию вокруг кошонета для того, чтобы позволить своей команде уложить свои шары, как можно ближе к кошонету.
3. Идеальная ситуация, когда, выбивая шар противника, ваш шар остается на его месте.